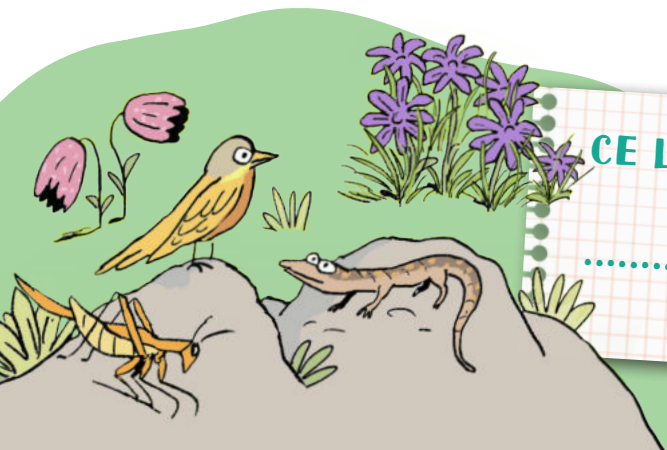


Parc
naturel
régional des
Baronnies
provençales



À la découverte de la biodiversité
d'Éourres et de Val Buëch-Méouge

TON LIVRET-JEUX



CE LIVRET APPARTIENT À :



À TRAVERS LA FORÊT

1 ♦ MOTS CODÉS

JEU Alice habite à Éourres et Matthéo à Val Buëch-Méouge. DÉCHIFFRE CE CODE et tu découvriras 2 espèces emblématiques des forêts autour de chez eux !

CODE :

- = u
- ★ = i
- ◆ = e
- = o

P★Q■◆-PR■N◆ P★V●★N◆
 P-Q--PR-N- P-V--N-

3 ♦ POINTS À RELIER

JEU Sur ton chemin, tu traverses des hêtraies, des chênaies et des pinèdes. Sais-tu les reconnaître ? RELIE chaque feuille à son arbre.

Hêtre ●



Chêne pubescent ●













Pin sylvestre ●



2 ♦ OBSERVATION

JEU OBSERVE ET COMPTE les animaux cachés dans cette forêt.

<p>Lucane cerf-volant</p>  <p>.....</p>	<p>Mésange bleue</p>  <p>.....</p>	<p>Sittelle torchepot</p>  <p>.....</p>	<p>Cerf</p>  <p>.....</p>	<p>Pic épeiche</p>  <p>.....</p>
<p>Cétoine érugineuse</p>  <p>.....</p>	<p>Épervier d'Europe</p>  <p>.....</p>	<p>Rosalie des Alpes</p>  <p>.....</p>	<p>Chauve-souris Barbastelle</p>  <p>.....</p>	<p>Salamandre</p>  <p>.....</p>

LE SAIS-TU ?

Les forêts recouvrent plus de 60 % de la surface du Parc naturel régional des Baronnies provençales !



PIQUE-NIQUE EN ALTITUDE

JEU 4 ♦ 5 DIFFÉRENCES

Cette pelouse est parfaite pour une pause déjeuner ! Alice immortalise le moment. **TROUVE** les 5 différences qui se sont glissées sur la photo qu'elle a prise.

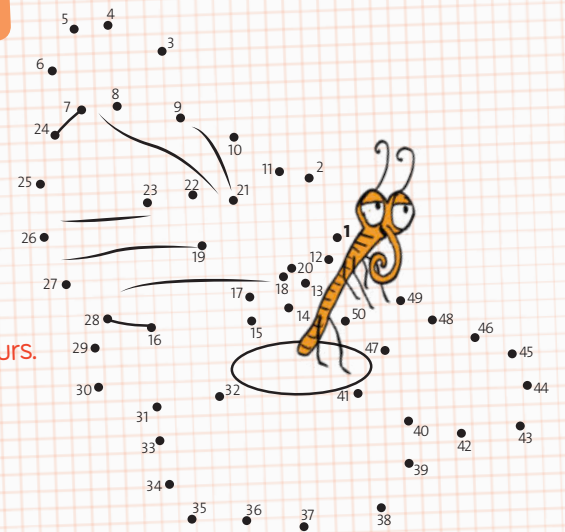


LE SAIS-TU ?

Les troupeaux de moutons, de chèvres et de vaches se nourrissent d'herbes et de buissons. Là où ils ne vont pas paître, une forêt finira par se développer !

JEU 5 ♦ POINTS À RELIER

Nous habitons sur les pelouses et les landes des Baronnies provençales. Plus les milieux dans lesquels nous vivons sont préservés et en bonne santé, plus nous sommes nombreux à polliniser les fleurs. Qui sommes-nous ? **RELIE LES POINTS** de 1 à 50 pour le savoir !



JEU 6 ♦ MOTS CACHÉS

Matthéo est maladroit, il a renversé son jus de fruits sur son carnet. Il y avait écrit les animaux et les plantes croisés en balade ! **DEVINE LES LETTRES TACHÉES**, puis remets-les dans l'ordre pour découvrir l'endroit où le berger emmène ses moutons manger de l'herbe.

FOUVETTE
MAN
LEZARD
TOLIE
RE
LIEUSE

LE SAIS-TU ?

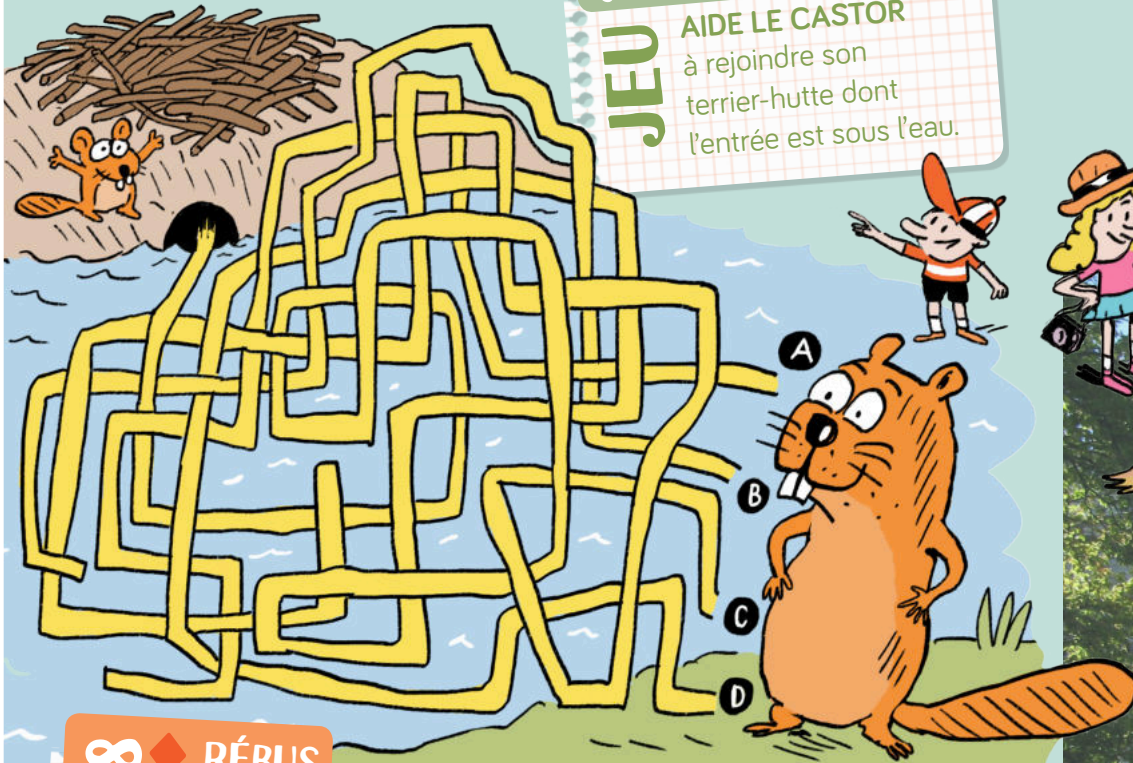
Le vent souffle fort sur la crête des montagnes. Cela empêche la végétation de pousser. Elle reste donc à ras du sol !



PLOUF !

JEU 7 LABYRINTHE

AIDE LE CASTOR à rejoindre son terrier-hutte dont l'entrée est sous l'eau.



ÇA TOMBE À PIC !

C	M	A	R	T	I	N	E	T	M
R	C	O	R	B	E	A	U	A	O
A	F	A	U	C	O	N	I	L	
V	C	H	A	M	O	I	S	G	O
E	A	P	O	L	L	O	N	L	S
M	O	N	T	I	C	O	L	E	S
H	I	R	O	N	D	E	L	L	E

JEU 9 MOTS CACHÉS

BARRE DANS LA GRILLE les noms des animaux qui vivent dans les zones rocheuses de nos communes.



JEU 8 RÉBUS

Dans les rivières de nos communes vivent des poissons, des insectes, des grenouilles, des plantes... **DÉCHIFFRE CE RÉBUS** pour découvrir une espèce caractéristique :



LE SAIS-TU ?

L'eau sillonne le Parc ! 5 rivières le traversent : le Buëch, l'Eggues, le Lez, la Méouge et l'Ouvèze.

LE SAIS-TU ?

L'Alexanor est un papillon qui vit dans les éboulis des Baronnies provençales. Sa chenille se nourrit d'une seule plante, au nom bien plus effrayant que son apparence : la ptychotis saxifrage !



LES 5 CONSEILS DU PARFAIT PETIT RANDONNEUR



- LAISSE LES PLANTES SAUVAGES
LÀ OÙ ELLES SONT.
- NE MARCHE PAS DANS LE LIT
DES COURS D'EAU.
- RESPECTE LA TRANQUILLITÉ
DES LIEUX QUE TU TRAVERSES.
- SI TU PROMÈNES TON CHIEN,
TIENS-LE TOUJOURS EN LAISSE.
- METS TES DÉCHETS DANS
TON SAC POUR LES JETER CHEZ TOI.



SOLUTION DES JEUX

JEU 1 : Pique-prune ; pivoine.

JEU 2 : 2 lucanes cerfs-volants ; 3 mésanges bleues ; 4 sittelles torchepot ; 3 cerfs ; 2 pics épeiches ; 4 cétoines érugineuses ; 2 éperviers d'Europe ; 3 rosalia des Alpes ; 4 chauves-souris Barbastelle et 2 salamandres.

JEU 3 : Hêtre :  Chêne pubescent :  Pin sylvestre : 

JEU 4 : Voir ci-contre.

JEU 5 : Les papillons.

JEU 6 : Fauvette ; tulipe ; mante religieuse ; lézard.
Le mot à trouver est pâturage.

JEU 7 : Chemin D.

JEU 8 : Truite fario (truite / T'œufs / phare / riz / o).

JEU 9 : Voir ci-contre.



C	M	A	R	T	I	N	E	T	M
R	C	O	R	B	E	A	U	A	O
A	F	A	U	C	O	N	I	L	
V	C	H	A	M	O	I	S	G	O
E	A	P	O	L	L	O	N	L	S
M	O	N	T	I	C	O	L	E	S
H	I	R	O	N	D	E	L	L	E



CRÉATION : WWW.LAPETITEBOITE-COMMUNICATION.FR – RÉDACTEURS/RELECTEURS : AURÉLIE CAROD, ANNICK DELAPLACE, VIOLAINE GUDIN, MATTHIEU MORARD, LIONEL QUELIN. ILLUSTRATIONS : ÉRIC MEURICE – IMPRESSION : IMPRIMERIE DE HAUTE-PROVENCE.

CRÉDITS PHOTOGRAPHIQUES : PAGES 2-3 : BOIS DE LA SAPIE : © L. QUELIN / CEN PACA ; FEUILLES, LUCANE CERF-VOLANT, CERF ET SALAMANDRE : © STOCK.ADOBE.COM ; MÉSANGE BLEUE : © J. LAIGNEL ; SITTELLE TORCHEPOT : © SMUDGE ; PIC ÉPÉICHE : © A. HORELLOU ; CÉTOINE ET ROSALIE DES ALPES : © J. TOUROULT ; ÉPERVIER D'EUROPE : © M. FASOL / WWW.OISEAUX.NET ; CHAUVE-SOURIS BARBASTELLE : © C. ROBILLER / WIKIPEDIA. PAGE 4 : © S. BENCE / CEN PACA. PAGE 5 : L. QUELIN / CEN PACA. PAGE 6 : © P. DANIEL.

PAGE 7 : FALAISE : © L. QUELIN / CEN PACA ; ALEXANOR : © F. CHEVAILLOT.